

Mécanique générale

Etude cinématique d'une transmission

Le schéma cinématique du mécanisme étudié est donné sur la figure 1 (cf. feuille jointe). La figure 2 (cf. feuille jointe) est une représentation en perspective du disque S_2 .

L'arbre d'entrée S_1 est en liaison pivot d'axe (P, \vec{x}_0) avec le bâti S_0 . Le paramètre de mouvement associé à cette liaison est : $\alpha = (\vec{y}_0, \vec{y}_1)$.

Le disque S_2 est en liaison pivot d'axe (O, \vec{z}_{1*}) avec l'arbre d'entrée S_1 . Le paramètre de mouvement associé à cette liaison est : $\gamma = (\vec{x}_{1*}, \vec{x}_2)$.

L'arbre de sortie S_3 est en liaison pivot d'axe (O, \vec{x}_0) avec le bâti S_0 . Le paramètre de mouvement associé à cette liaison est : $\delta = (\vec{y}_0, \vec{y}_3)$.

Par ailleurs, nous supposons que les contacts en I et J s'effectuent sans glissement.

1. - Quelle est la nature des conditions imposées par les contacts géométriques en I et J (conditions de montage ou équations de liaison) ? Traduire ces conditions et en déduire les distances HJ, OC, OP et OH en fonction de R et β .
2. - Etablir les relations traduisant le non glissement en I et J, en déduire la mobilité du système.
3. - Calculer les vecteurs roulement et pivotement en I en fonction de $\dot{\alpha}$ et β .
4. - Déterminer l'axe de viration du mouvement 2/0, en déduire les surfaces axoïdes de ce mouvement.
5. - Même question pour le mouvement 2/3.
6. - Calculer l'accélération dans R_0 du point géométrique I et de ce même point lié au disque S_2 . Ces deux résultats seront exprimés dans le repère R_1 en fonction de $\dot{\alpha}^2$ et des paramètres géométriques R et β .

Nom :
Groupe :

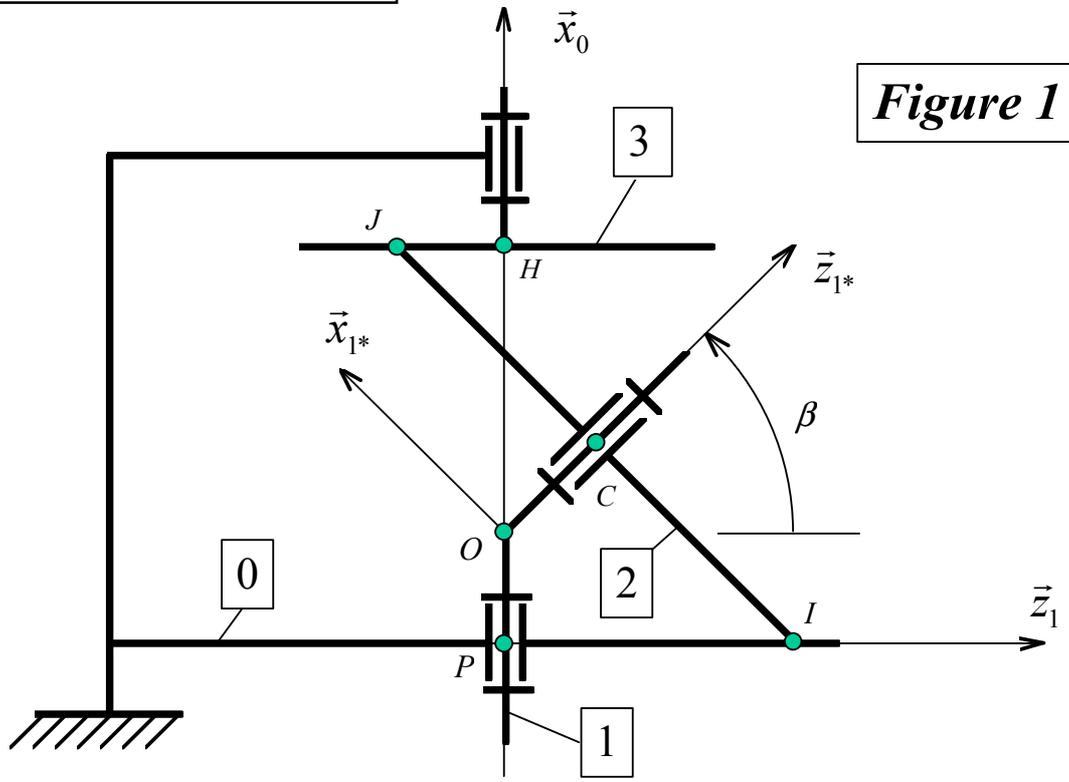
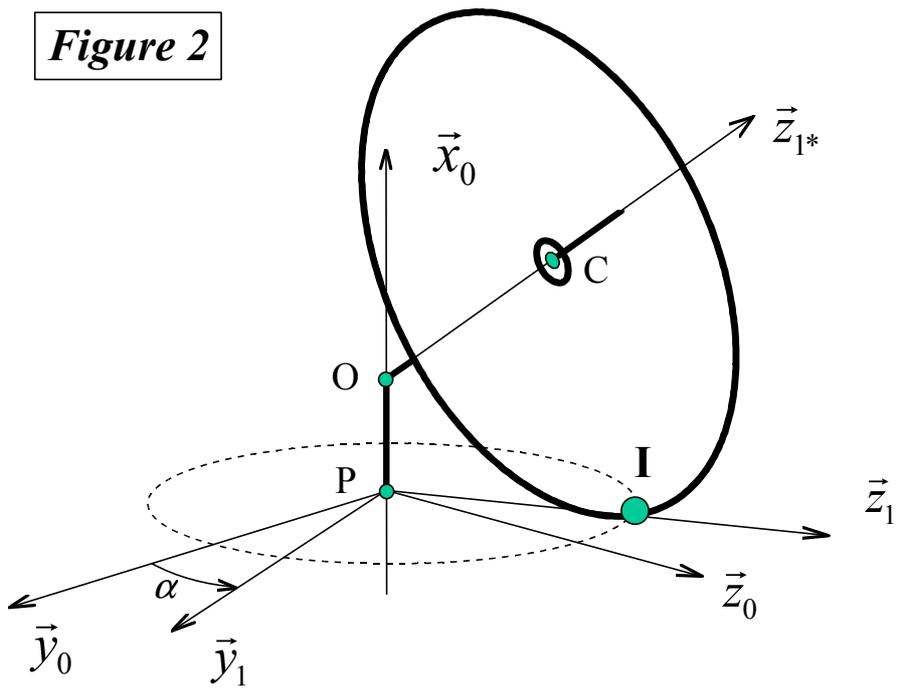


Figure 1

$$\|\vec{PI}\| = \|\vec{CI}\| = \|\vec{CJ}\| = R \quad \beta = Cste$$

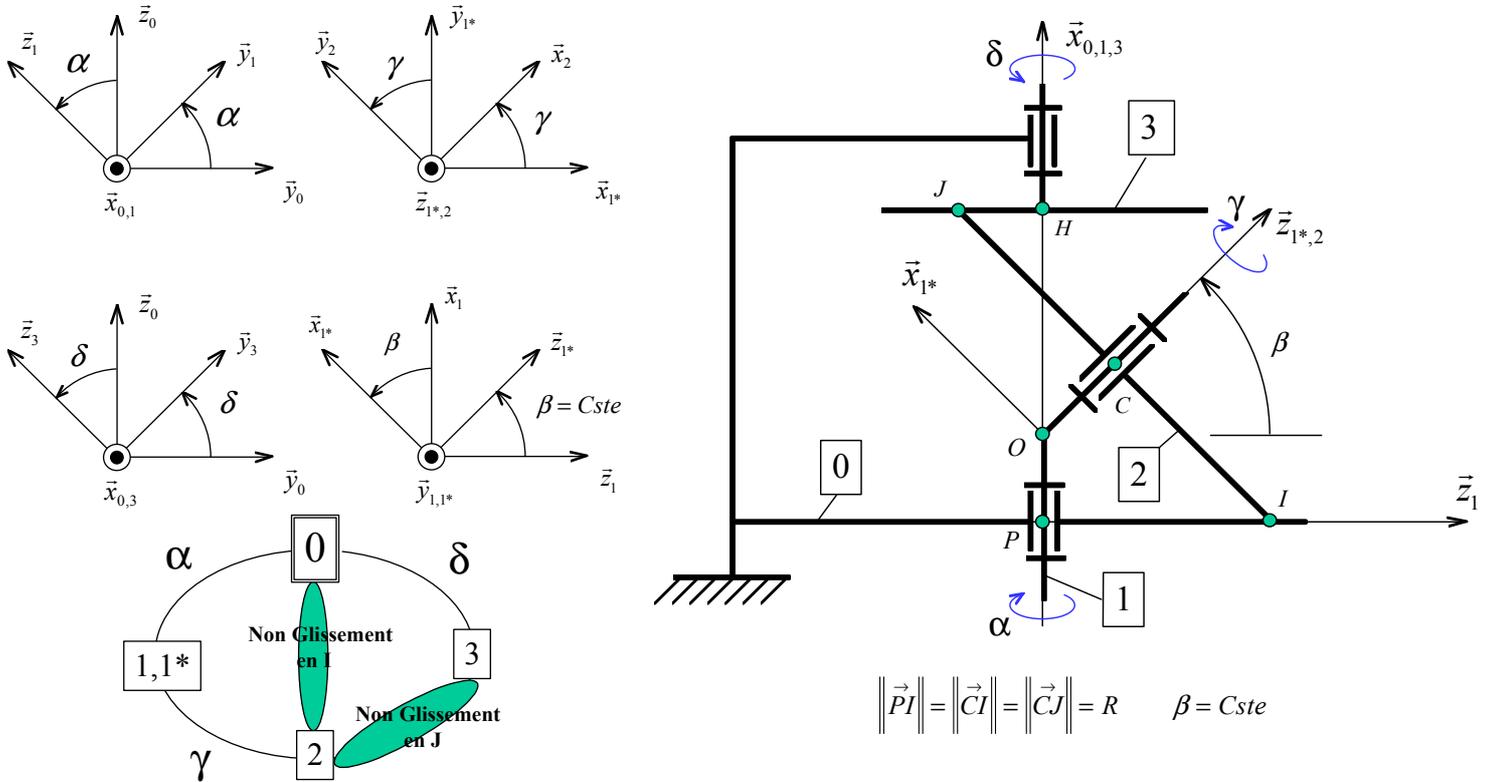
Figure 2



Mécanique générale

Etude cinématique d'une transmission - Correction

I - Figures de changement de base, graphe des liaisons et schéma cinématique.



II - Conditions imposées par le contact géométrique en I et J.

II.1 - Contact en I

Le contact en I impose : $\vec{IP} + \vec{PO} + \vec{OC} + \vec{CI} = \vec{0}$ soit : $-R.\vec{z}_1 + \|\vec{PO}\|.\vec{x}_{0,1,3} + \|\vec{OC}\|.\vec{z}_{1*} - R.\vec{x}_{1*} = \vec{0}$

Il vient donc :

$$\|\vec{OC}\| = \|\vec{OP}\| = \frac{R.(1 - \sin \beta)}{\cos \beta}$$

II.1 - Contact en J

Le contact en J impose : $\vec{JH} + \vec{HO} + \vec{OC} + \vec{CJ} = \vec{0}$ soit : $\|\vec{JH}\|.\vec{z}_1 - \|\vec{HO}\|.\vec{x}_{0,1,3} + \|\vec{OC}\|.\vec{z}_{1*} + R.\vec{x}_{1*} = \vec{0}$

Il vient donc :

$$\begin{cases} \|\vec{OH}\| = \frac{R.(\cos^2 \beta + \sin \beta.(1 - \sin \beta))}{\cos \beta} = \frac{R.(\cos 2\beta + \sin \beta)}{\cos \beta} \\ \|\vec{JH}\| = R.(2.\sin \beta - 1) \end{cases}$$

Ces conditions relient des paramètres géométriques, ce sont donc des conditions de montage.

III - Non glissement en I et J.

Les conditions de non glissement en I et J conduisent à : $\vec{V}_2^0(I) = \vec{0}$ et $\vec{V}_2^3(J) = \vec{0}$. Nous pouvons écrire :

$$\begin{aligned} \vec{V}_2^0(I) &= \vec{V}_2^1(I) + \vec{V}_1^0(I) = \vec{IC} \wedge \vec{\Omega}_2^1 + \vec{IP} \wedge \vec{\Omega}_1^0 \\ &= R.\vec{x}_{1*} \wedge \dot{\gamma}.\vec{z}_{1*,2} - R.\vec{z}_1 \wedge \dot{\alpha}.\vec{x}_{0,1,3} \quad \text{soit} \quad \dot{\gamma} = -\dot{\alpha} \\ &= -R.(\dot{\alpha} + \dot{\gamma}).\vec{y}_{1,1*} \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} \vec{V}_2^3(J) &= \vec{V}_2^1(J) + \vec{V}_1^0(J) - \vec{V}_3^0(J) = \vec{JC} \wedge \vec{\Omega}_2^1 + \vec{JH} \wedge \vec{\Omega}_1^0 - \vec{JH} \wedge \vec{\Omega}_3^0 \\ &= -R.\vec{x}_{1*} \wedge \dot{\gamma}.\vec{z}_{1*,2} + R.(2.\sin \beta - 1).\vec{z}_1 \wedge (\dot{\alpha} - \dot{\delta}).\vec{x}_{0,1,3} \quad \text{soit} \quad \dot{\gamma} = (2.\sin \beta - 1).(\dot{\delta} - \dot{\alpha}) \\ &= (R.\dot{\gamma} + R.(2.\sin \beta - 1).(\dot{\alpha} - \dot{\delta})).\vec{y}_{1,1*} \end{aligned}$$

Finalement nous pouvons écrire :

$$\dot{\gamma} = -\dot{\alpha} \quad \text{et} \quad \dot{\delta} = \frac{2.(\sin \beta - 1)}{(2.\sin \beta - 1)}.\dot{\alpha}$$

Ce qui permet de déduire la mobilité du système (3 paramètres & 2 équations) :

$$m = 3 - 2 = 1$$

IV - Roulement et pivotement en I.

La normale au contact S_2 / S_0 en I est le vecteur $\vec{x}_{0,1,3}$. Nous pouvons donc définir :

le vecteur pivotement en I par : $\vec{P}_2^0(I) = (\vec{\Omega}_2^0.\vec{x}_{0,1,3}).\vec{x}_{0,1,3} = ((\dot{\gamma}.\vec{z}_{1*,2} + \dot{\alpha}.\vec{x}_{0,1,3}).\vec{x}_{0,1,3}).\vec{x}_{0,1,3}$

le vecteur roulement en I par : $\vec{R}_2^0(I) = \vec{\Omega}_2^0 - \vec{P}_2^0(I)$

Soit : $\vec{P}_2^0(I) = (\dot{\alpha} + \dot{\gamma} \sin \beta).\vec{x}_{0,1,3} = \dot{\alpha}.(1 - \sin \beta).\vec{x}_{0,1,3}$ et $\vec{R}_2^0(I) = \dot{\gamma}.\cos \beta.\vec{z}_1 = -\dot{\alpha}.\cos \beta.\vec{z}_1$

V - VI - Axe de viration et surfaces axoïdes du mouvement 2/0 et 2/3.

$\Delta_{20} = (O, I)$ $I \in \Delta_{20}$ car $\vec{V}_2^0(I) = \vec{0}$ et $O \in \Delta_{20}$ car $\vec{V}_2^0(O) = \vec{0}$ (intersection des axes des liaisons 2/0 et 1/0).

- Σ_2 : Cône d'axe (O, \vec{z}_{1*}) , de sommet O et de génératrice (O, I) , la roulante.
- Σ_0 : Cône d'axe $(O, \vec{x}_{0,1,3})$, de sommet O et de génératrice (O, I) , la base.

$\Delta_{23} = (O, J)$ $J \in \Delta_{23}$ car $\vec{V}_2^3(J) = \vec{0}$ et $O \in \Delta_{23}$ car $\vec{V}_2^3(O) = \vec{0}$ (intersection des axes des liaisons 2/0, 1/0 et 3/0).

- Σ_2 : Cône d'axe (O, \vec{z}_{1*}) , de sommet O et de génératrice (O, J) , la roulante.
- Σ_3 : Cône d'axe $(O, \vec{x}_{0,1,3})$, de sommet O et de génératrice (O, J) , la base.

VII - Accélération.

VII.1 - Calcul de $\vec{J}^0(I)$:

Le mouvement 1/0 est une rotation, \vec{z}_1 est dirigé vers « l'extérieur », I est fixe dans R_1 et

$\vec{V}_1^0(I) = -R.\dot{\alpha}.\vec{y}_1$ donc :

$$\vec{J}^0(I) = \vec{J}_1^0(I) = -R.\ddot{\alpha}.\vec{y}_1 - R.\dot{\alpha}^2.\vec{z}_1$$

Ce résultat peut être vérifié en écrivant :

$$\vec{J}_1^0(I) = \vec{J}_1^0(P) + \frac{d^0 \vec{\Omega}_1^0}{dt} \wedge \vec{PI} + \vec{\Omega}_1^0 \wedge (\vec{\Omega}_1^0 \wedge \vec{PI}) = \vec{0} + \ddot{\alpha}.\vec{x}_{0,1} \wedge R.\vec{z}_1 + \dot{\alpha}.\vec{x}_{0,1} \wedge (\dot{\alpha}.\vec{x}_{0,1} \wedge R.\vec{z}_1) = -R.\ddot{\alpha}.\vec{y}_1 - R.\dot{\alpha}^2.\vec{z}_1$$

VII.1 - Calcul de $\vec{J}_2^0(I)$:

Par composition de mouvement il vient :

$$\vec{J}_2^0(I) = \vec{J}_2^1(I) + \vec{J}_1^0(I) + 2.\vec{\Omega}_1^0 \wedge \vec{V}_2^1(I)$$

Le mouvement 2/1 est une rotation, \vec{x}_{1*} est dirigé vers « l'intérieur », et $\vec{V}_2^1(I) = -R.\dot{\gamma}.\vec{y}_{1,1*}$ donc :

$$\vec{J}_2^1(I) = -R.\ddot{\gamma}.\vec{y}_{1,1*} + R.\dot{\gamma}^2.\vec{x}_{1*}$$

Ce résultat peut être vérifié en écrivant :

$$\vec{J}_2^1(I) = \vec{J}_2^1(C) + \frac{d^1 \vec{\Omega}_2^1}{dt} \wedge \vec{CI} + \vec{\Omega}_2^1 \wedge (\vec{\Omega}_2^1 \wedge \vec{CI}) = \vec{0} + \ddot{\gamma}.\vec{z}_{1*} \wedge -R.\vec{x}_{1*} + \dot{\gamma}.\vec{z}_{1*} \wedge (\dot{\gamma}.\vec{z}_{1*} \wedge -R.\vec{x}_{1*}) = -R.\ddot{\gamma}.\vec{y}_{1,1*} + R.\dot{\gamma}^2.\vec{x}_{1*}$$

Le vecteur $\vec{J}_1^0(I)$ a été calculé ci-dessus et $2.\vec{\Omega}_1^0 \wedge \vec{V}_2^1(I) = 2.\dot{\alpha}.\vec{x}_{0,1} \wedge -R.\dot{\gamma}.\vec{y}_{1,1*} = -2.R.\dot{\alpha}.\dot{\gamma}.\vec{z}_1$. Il vient donc :

$$\vec{J}_2^0(I) = \begin{pmatrix} R.\dot{\gamma}^2.\cos\beta \\ -R.\ddot{\alpha} - R.\ddot{\gamma} \\ -R.\dot{\alpha}^2 - R.\dot{\gamma}^2 \sin\beta - 2.R.\dot{\alpha}.\dot{\gamma} \end{pmatrix}_1 = \begin{pmatrix} R.\dot{\alpha}^2.\cos\beta \\ 0 \\ R.\dot{\alpha}^2.(1 - \sin\beta) \end{pmatrix}_1$$